**ПРОЕКТ ПО ВИЗУЕЛНО ПРОГРАМИРАЊЕ**

*Тема : Кафе-бар*

*193171 – Gligor Petkov*

*Опис :*

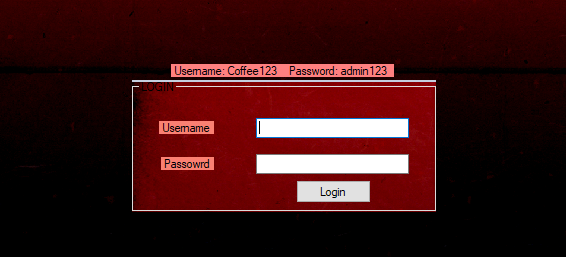
*Апликацијата е наменета главно за да ја олесни работата на еден Келнер/Шанкер и да му обезбеди на Главниот менаџер на еден Кафе-бар полесен увид и организација во работата.*

*Апликацијата опфакја повеќе функционалности кои допринесуваат до ефикасна и олеснета работа.*

1. Log In

Една од основните функционалности која ја воведов е токму Лог Ин. При секое отварање на апликацијата потребно е од вас да ги внесетее соодветните Криденцијали. Врз основа на нивната валидност вие ќе се најавите на системот или ќе бидете одбиени и истото ќе ви биде соопштено со појава на Еrror Label Message.

Username: Coffee123 Password: admin123 (истите ги внесов во лабела погоре за да нема конфликт).



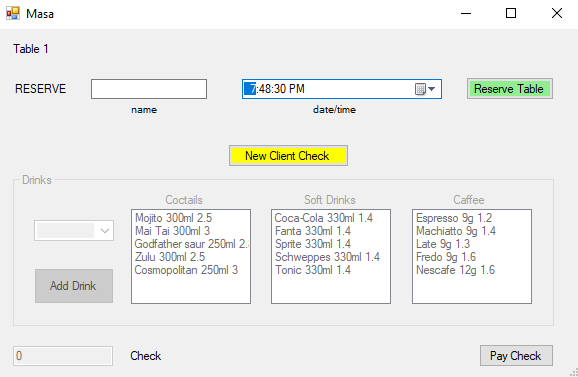
1. Flour Selection

По најавата ви се отвараат повеќе форми и опции од кои неколку Buttons. Истите претставуваат поединечни маси во Кафе барот, подредени визуелно според вистинската инфраструктура на барот. Функционалноста на ComboBox- от во средина е да ги менува спратовите од барот со иницијална вредност на First Flour.



1. Button Click

При клик на било која “Маса” ви се отвара нова форма со која може лесно да манипуирате.



1. Reservation

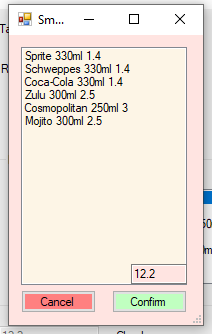
Резервација се прави во горниот дел од формата Маса при што ако вашата резервација се поклопува со друга претходна во период од 3 часа помеѓу нив ке бидете одбиени и ќе добиете соодветна порака.

1. Add Drink

По клик на New Client Check боксот за пијалоци ќе ви стане достапен и ќе отворите нова сметка. Со одбирање на опциите од ComboBox и селектирање на пијалок во листите на пијалоци ке ви биде овозможено со клик на Add Drink да внесете нов пијалок во листата на пијалоци за таа маса. Цената на истиот автоматски се ажурира во TextBox – Check.

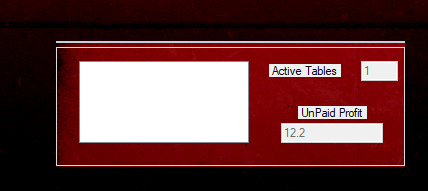
1. Pay Check

При клик на истоименото копче ви се отвара нова форма. Се проследуваат меѓу формите Динамичката листа од пијалоци кои во ListBox елементот ви се испушуваат. Цената се пресметува повторно. Соодветно Може да потврдите или да го откажете плаќањето.

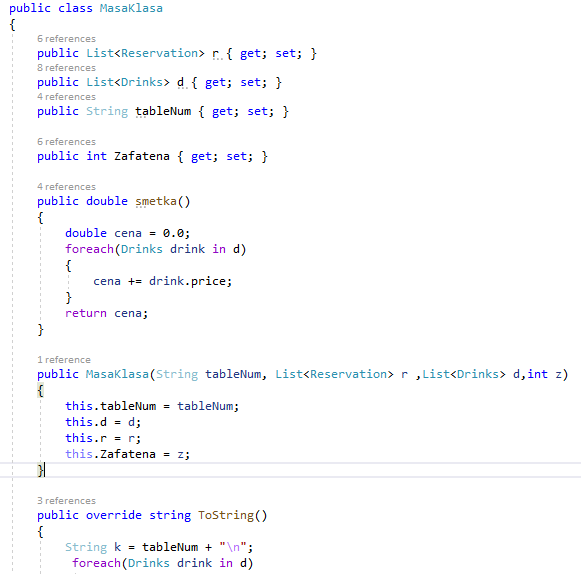


1. Fill GroupBox and Remove Reservation

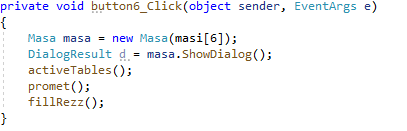
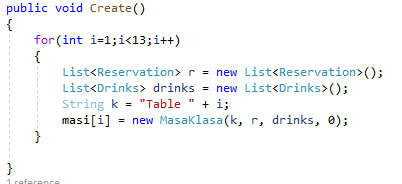
При секој излез од формата маса главниот GroupBox се ажурира со новите резервации ,активни сметки и вкупната цена на неплатениот промет. Со Double Click на елемент од листата на резервации може да отстраните резервација



*Горенаведените Функционалности се базираат врз основа на класна хиерархија, методи и нивно препокривање.*



*Како што може да видите класата MasaKlasa содржи листа од објекти од калсата Drinks , Reservations. При Load на форма еден се иницијализира листа од 12 MasaKlasa објекти.Истите со методот Create() се формираат со конструктор. При секој клик на одредена Маса се праќа соодветниот објект од листата.*



*Со во формата Маса препратениот објект трпи промени при што и по излез од Формата Маса промените се зачувани во објектот за повторно негово препраќање.*

*Соодветно ActiveTables() ја ажурира бројката на активни сметки , Promet() – неплатениот промет и FillRez() новите резервации.*

*Во прилог уште една функционалности.*

